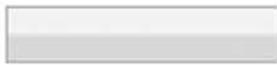


# PLAYMIT-SCHREIBTRAINER – 10-Finger-System

Mit dem PLAYMIT-Schreibtrainer das 10-Fingersystem erlernen, üben mit Einzelbuchstaben, mit vorgegebenem Text, mit eigenen Texten. Die Anschläge werden vom System nach Richtigkeit überprüft und mit richtig oder falsch ausgewertet. Zusätzlich erhält man pro richtigem Anschlag 0,10 Punkte im PLAYMIT-Ranking. Zusätzlich wird auch der Anschlag pro Minute ausgegeben.

Das Video zeigt, wie das 10-Fingersystem angewendet wird.

## Schreibtrainer Anweisungen: Fingerpositionen

|   |  |                |
|---|--|----------------|
| <p>Die Finger und die Daumen Grundpositionen:</p>                                   | <p>Links</p>   | <p>Rechts</p>  |
| <p>1. Die Finger sollten auf diese Position gesetzt werden:</p>                     | <p>a s d f</p>   | <p>j k l ö</p> |
| <p>2. Die Daumen sollten auf diese Positionen gesetzt werden:</p>                   |  |                |
| <p>Nach jedem Schlag sollten Finger und Daumen zu jenen Positionen zurückkehren</p> |  |                |

### Andere Positionen:

